Глава 243  
  
: Задротство тем интереснее, чем безумнее\*\*  
  
В уникальном сценарии «Тур по Стране Кроликов» есть задание от Ворпальных Кроликов – убить монстра «Великая Змея-Пожирательница Кроликов».  
Какого хуя в стране, куда кроме Ворпальных Кроликов попадают только игроки по уник-квестам, появляется монстр с таким стремным названием? Ответ – в седьмом уникальном монстре.  
  
«Мне стоит говорить на «вы»?»  
«Можете не утруждаться. Учитывая мою сестру (Бии), я ко всему привык.»  
  
Ага… Ну ладно. Сажусь на стул для посетителей в кабинете и продолжаю разговор с Эдовардом, фактическим правителем этой страны.  
  
«Голдунина прорыла туннель из своего логова прямо до Лагонии и посылает через него своих «аватаров» и прислужников.»  
«Это я слышал. И то, что они прут бесконечно (……), поэтому линию фронта можно только отодвигать, но не отвоевывать территорию.»  
«Верно… Когда-то была крупная битва, нам удалось оттеснить их до середины туннеля… Но что было дальше, думаю, говорить не нужно.»  
  
Бесконечная Голдунина. Уже по имени понятно, что «Змея» – уник-монстр пиздец какой стремный.  
Игроки в «Туре» убивают только прислужников, да и то тех, что просачиваются через линию обороны Ворпальных Кроликов… Настоящая угроза – это «аватары», которые командуют этими тварями размером со слона.  
  
«Вы ведь слышали от отца? Наши собратья, что держат оборону – это смертники (…), не рассчитывающие на возвращение.»  
«Яд», который разбрызгивают аватары Голдунины… Вот он-то мне и нужен.»  
  
С самой Голдуниной я, конечно, не сражался, но Ваш сказал, что из-за «особенностей Голдунины» получить «яд (проклятие)» можно и от аватара.  
Это не биологический яд, а концептуальное проклятие. Оно лишает Ворпальных Кроликов, стоящих на смерть в обороне, шанса на возвращение. Проклятие, наложенное уник-монстром, не снимается, пока этот монстр не будет убит.  
А пока «аватар» жив, проклятие Голдунины будет пожирать Ворпальных Кроликов, и они сгниют в темном туннеле – либо перед линией фронта, либо за ней.  
Самое хуевое – яд под контролем аватара заразен. Если Ворпальные Кролики, несущие оборону, вернутся в Лагонию – случится катастрофа.  
  
«Ясно… Да, вы действительно сможете противостоять этому проклятому яду. Вы, носящий метку Ночного Императора… Лукаорна.»  
«Да не… Наоборот, я собираюсь активно ловить этот яд… А, ну да. Короче, я собираюсь навалять этому «аватару».»  
  
Не знаю, так ли задумано ИИ, или это прописано в сценарии. Но новая способность Тогэцу… точнее, не бесполезного пока [Мэйки], а еще подающего надежды [Кинсё] – «эффект кристаллизации» – вот ключ.  
  
«……Хм. Отвоевание туннеля – важная задача для Лагонии. Так, куда я дел карту… Вот она.»  
  
Эдовард раскатывает свиток пергамента, показывая нарисованную на нем карту.  
Я думал, туннель – это просто прямая кишка. Но все оказалось сложнее. Толстый прямой туннель, соединяющий Лагонию с противоположной стороной. А от стен Лагонии отходят множество тонких туннелей, как корни. Куда они ведут на той стороне – не нарисовано, но примерно понятно, как выглядит эта позиционная война змей и кроликов.  
  
«Центральный туннель прорыла сама Голдунина. Мы контролируем тридцать процентов… Дальше – неизведанная территория, возможно, есть еще необнаруженные или незаблокированные «боковые ходы». А еще дальше – передовая.»  
«А есть шанс, что они пророют новый боковой ход и нападут внезапно?»  
«Если используют существующий – возможно. Но если будут рыть новый – мы услышим. Правда, не знаю, услышит ли человек… Да.»  
  
Конечно, нет. Человеческий слух и кроличий – это небо и земля. Значит, игрокам, участвующим в этом, придется опасаться внезапных атак без предупреждения.  
  
«Аватар Голдунины… ее сброшенная кожа (…) – вот здесь, в туннеле. Если вы собираетесь бросить ей вызов…»  
  
Очень просто. Карта простая, моя задача тоже проста. Поэтому Эдовард так же просто озвучивает невыполнимую (для обычных) задачу.  
  
«Даже отсюда, из безопасной зоны, вам придется примерно вот до сюда… прорываться сквозь прислужников Голдунины. Вы на это способны?»  
  
Поэтому и я отвечаю так же просто.  
  
«Даже если не могу – буду делать. Буду делать, пока не получится. Пока когда-нибудь не получится… Вот что значит быть первопроходцем (геймером).»  
  
Прорваться через данж, кишащий монстрами, без единого боя? Обычное дело для игрока, который забил на левелинг. В челендж-ранах это обязательно, в РТА – тем более.  
Двигаться оптимально, кратчайшим путем, на максимальной скорости… Небольшие потери – похуй. Я вообще привык избегать лишних боев, если это не гринд. Даже если это дом, полный рептилий.  
  
«Ясно. Это тоже по плану отца… Щедро он разбрасывается своими пешками.»  
«М?»  
  
План?  
  
«Это я о своем. Ровно через неделю ночью в Лагонии начнется крупномасштабная оборонительная операция.»  
«Ого.»  
  
Как раз вовремя.  
  
«Цель – оттеснить линию фронта и заблокировать все необработанные боковые ходы между третьим и четвертым секторами… Если вы сможете победить аватара Голдунины, мы вам в этом поможем.»  
«Отлично. Гарантирую как минимум тактическую победу.»  
«В зависимости от ваших успехов, мы рассмотрим то дело.»  
  
Ну, стратегическую победу один игрок обеспечить не может…………  
  
То дело?  
  
\* \* \*  
  
Блядь, сколько дел накопилось в РуШа: новый Тогэцу, испытание Акицу Акане, участие в обороне через неделю…  
К счастью, следующие выходные у меня свободны, так что смогу залипнуть с энергетиками. Но важнее всего – то, что начнется завтра… нет, уже сегодня. После обеда начнутся «веселые» переговоры «Странствующего Волка» и «Черного Волка».  
  
Если вкратце: «Черный Волк» будет угрожать: «Быстро выкладывайте инфу, суки!». А наша Королева Демонов ответит: «Заткнитесь, лохи, и платите дань». Пиздец бессмысленный разговор. А еще наша Королева Демонов подключила двух своих отморозков и нового отморозка, чтобы устроить грандиозный фейерверк.  
  
Я, как несчастная овца, зажатая между отмороженной моделью и отмороженным прогеймером, просто обязан присутствовать на таком шоу.  
  
«Можно будет записать?..»  
  
Ну что ж, посмотрим, что из этого выйдет. Хотя я чуть не опоздал, потому что решил «вздремнуть», а в итоге проспал до последнего.  
  
\* \* \*  
  
\*Голдунина – та еще штучка: любит раздеваться, постоянно творит какую-то извращенную дичь, и пиздец какая навязчивая, когда злится.\*  
\*Настолько ебанутая, что ее сброшенная кожа начинает жить своей жизнью. Со временем она регенерирует, начинает размножаться, и образуется целая экосистема. Прямо как Годзилла Земля.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*